THQ INC., 29903 Agoura Road, Agoura Hills, CA 91301

111254





CONAN®

MATURE 17+
JEUNES ADULTES
M
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

Game Experience May Change During Online Play

L'expérience de jeu peut changer durant le jeu en ligne

THQ®

⚠ WARNING

Before playing this game, read the Xbox 360 Instruction Manual and any peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, see www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see inside of back cover).

IMPORTANT HEALTH WARNING ABOUT PLAYING VIDEOGAMES

PHOTOSENSITIVE SEISURES

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including fashing lights or patterns that may appear in videogames. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching videogames.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms – sensitive children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photo epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

* Sit farther from the television screen.
* Use a smaller television screen.
* Play in a well-lit room.
* Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

TABLE OF CONTENTS

INTRODUCTION

"…An age undreamed of, when shining kingdoms lay spread across the world like blue mantles beneath the stars…"

This is Hyboria. It is a savage land, where only the strong survive. It is the land of Conan – a barbarian who makes his way with wit and steel alone.

Conan's thirst for adventure and gold leads him to Balmoria, an island lost to the far western seas. There, he finds not riches, but the dark wizard Graven - a man destroyed by his own desires, a man who would consume Hyboria to feed his own lust for power. His weapon is the Black Death, a plague that steals men's souls. Graven's dark magic is so powerful he has harnessed nature itself to do his bidding.

There is one who would defy Graven – the female warrior A'Kanna. The dark wizard has destroyed her homeland and killed her people. She will not stop until he is destroyed. But she cannot wield the weapon that will stop Graven. Only Conan has that strength.

This is a power, and a responsibility, that Conan neither seeks nor desires. But the moment is his.

Together, Conan and A'Kanna unfurl their sails for distant shores:

- To Parad Isle, where dragons from the desert rise up against them;
- To the dark jungles of Kush, where brutes drag helpless maidens to their deaths and ancient demons are worshipped with human sacrifice;
- To the burning wastes of Stygia, where Conan must pit his blade against the Stygian fleet and a sorceress queen; and,
- To Argos, where the Black Death has taken hold, and brother fights brother in a bloody civil war.

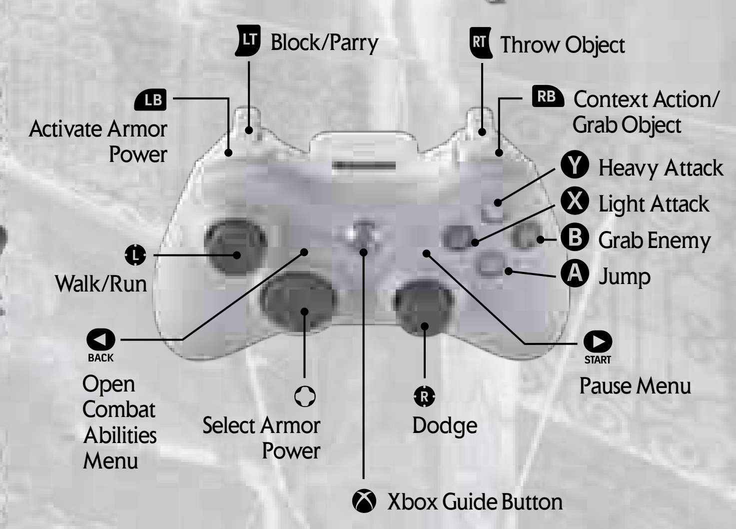
Conan fights his way across sea and land, pitting his strength against sand dragons, elephant demons, warriors and wizards and all manner of unnatural beasts. His journey draws him ever closer to the dark wizard Graven, whose lust for power threatens to consume Hyboria and curse its people with an ancient and eternal darkness.

They will fight for the future.

They will fight to the death.



GAME CONTROLS



Xbox 360® Controller

MENU CONTROLS	
Navigate Menu / Highlight Menu Item	Left stick / directional buttons ⬆ / ⬇
Adjust Menu Item	Left stick / directional buttons ⬅ / ➡
Select	A button
Previous / Cancel	B button
ACTION CONTROLS	
Walk / Run	Left stick
Dodge	Right stick
Select Armor Power	D-pad buttons
Jump	A button
Light Attack	X button
Heavy Attack	Y button
Grab Enemy	B button
Block / Parry	LT button
Context Action / Grab Object	RB button
Activate Armor Power	LB button
Throw Object	RT button
Pause Game	START button
Combat Ability Menu	BACK button

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 2-3 9/26/07 6:26:57 AM

Xbox LIVE

Play anyone and everyone, anytime, anywhere on Xbox LIVE®. Build your profile (your gamer card). Chat with your friends. Download content at Xbox LIVE Marketplace. Send and receive voice and video messages. Get connected and join the revolution.

CONNECTING

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360™ console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to **www.xbox.com/live.**

FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. For more information, go to **www.xbox.com/familysettings.**

Main Menu



In the Main Menu, you can use the Left stick or D-pad to select options, press Ⓐ to select, or press Ⓑ to go back to a higher set of options or the previous menu.

GAME MODES

NEW GAME

Begin Conan's bloody quest and conquer Hyboria by way of wit and steel. You may select between three levels of difficulty: Easy, Medium and Hard. There are rumors of a fourth difficulty level, however.

RESUME GAME

Enter Conan's world from the latest save point.

LOAD GAME

Load a specific saved game.

EXTRAS

Explore the bonus features of Conan:

- **Statistics**
  View the statistics you've earned as you progress through the game. You can see your total score, time played, kills, objects destroyed and other interesting stats.
- **Unlockables**
  View the unlockable concept art and cheats for Conan.
- **Achievements**
  You can view all of the currently available Achievements here. As you complete more objectives, you'll unlock more Achievements.
- **Ranking**
  Use the Ranking menu to find out how you stack up against other Conan players.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 4-5 9/26/07 6:27:05 AM

OPTIONS



Set game options. Use the Left stick / D-pad to highlight an option and press Ⓐ to confirm your choice. For options that have adjustable levels, highlight the option and then press the D-pad **left** / **right** to set the desired level.

- **Gameplay**

  Fade HUD – Toggle whether or not the HUD should go away when Conan is not in combat.

  Vibration – Toggle the vibration of the controller on and off

  Gore – Turn the gore off. Gore cannot be turned on again after turning it off.

- **Audio/Video Settings**

  Brightness – Adjust the brightness of the screen.

  Music Volume – Adjust the volume of the music.

  Sound Effects Volume – Adjust the volume of the sound effects.

  Voice Volume – Adjust the volume of the voices.

  Subtitles – Turn the subtitles on or off.

PLAYING THE GAME

Once you've selected New Game from the Main Menu, you may choose one of three difficulty levels: Easy, Medium or Hard. After you select a difficulty, the game will begin and you will take control of Conan.

Note *Beating the game on certain difficulty levels may unlock surprises for thorough warriors.*

If you'd rather resume a previous game, you can select Resume Game or Load Game from the Main Menu. Resume Game will automatically resume from the last save point you used. Load Game allows you to choose which saved game to load.

Game Screen



1. **Main Power Bar:**
   This meter at the top left corner of the screen displays three of the most important factors in Conan's adventure. The green bar represents his health, the large icon represents his currently equipped Armor Power, the blue bar represents his Armor Power level and the lower bar represents the current level of the Song of Death.

   a. **Health**
   The health meter grows as Conan gains health and shrinks to black as he gets damaged. Health can be refilled via green Runes, which can be found by breaking objects in the environment, killing enemies or drinking health jugs.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 6-7 9/26/07 6:27:14 AM

b. **Armor Power***
Armor Powers are specialty attacks that Conan gains over the course of the game. Whenever you activate a power, this meter will drain according to the requirements of that power. You can refill the meter by absorbing blue Runes from enemies and the environment or by activating the Power Stones that you find during gameplay.

c. **Song of Death***
This meter shows the current level of the Song of Death. As you kill more and more enemies, this meter will fill. When full, Conan is imbued with extra-powerful attacks.

2. **Action Icon**
This icon shows when context-sensitive objects or actions are available. You can pick up swords or shields, open doors, kick chests, or do a number of other actions when the Action Icon appears.

3. **Boss Meter***
This text label will tell you the name of the boss that you're fighting, and the red meter will let you view his current health level. As you attack the boss, the health meter will decrease.

4. **Combo Counter**
When you hit enemies multiple times in rapid succession, a counter appears to show how many hits you've landed. If it gets high enough, you can gain special surprises. Exceptional combat moves are also noted here.

***Becomes available later in the game.**

The Pause Menu



Press START to pause gameplay and display the Pause Menu. Press the Left stick or D-pad up / down to highlight a menu option and press Ⓐ to confirm your selection. The Pause Menu shares some of its functionality with the Main Menu.

RESUME GAME
Return to the game.

LOAD GAME
Load a saved game, losing all current progress since the last save point.

OPTIONS
Adjust the game options. For more information, see Options, pg. 6.

QUIT GAME
Quit the game and return to the Main Menu.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 8-9 9/26/07 6:27:21 AM

Context Actions

Interactive Actions



During the course of the game, Conan will come across certain obstacles or problems that just cannot be solved by normal means. In these cases, an icon will appear in the upper right corner of the screen signifying that there is a context-sensitive action available. Press RB to activate it and then follow the on-screen instructions to complete the task.

Battle Actions



During battles, context-sensitive actions will appear on the screen without activating the action, allowing you to counter attack, execute special kill moves or attack a vulnerable boss. These actions show up in the center of the screen, instead of the upper right corner.

Items and Weapons

Runes



These green, red and blue Runes are an important part of Conan's quest. They refill Conan's health, give him experience and refill his Armor Power meter.

Save Stones



These light blue stones allow Conan to save the progress of his adventure. Simply go up to them and press RB to activate them and choose a save slot in order to save your game. You can restart from this point with your weapons and health intact.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 10-11 9/26/07 6:27:29 AM

Shields



Shields can only be used when using the One-Handed Blades method. Conan will clasp a sword in his right hand and hold a shield in his left hand. The shield can be used for blocking attacks, striking an enemy or even as a projectile. Arrows can only be blocked with a shield.

Treasure Chests



Treasure chests are filled with bounty in the form of experience. When you find them, press RB to break them open.

Weapons

Conan uses a number of swords and spears throughout the game. He can equip up to two swords at one time, or one two-handed weapon. These methods are termed One-Handed Blades, Dual Wield Blades, and Two-Handed Blades. You can block certain attacks with these weapons.

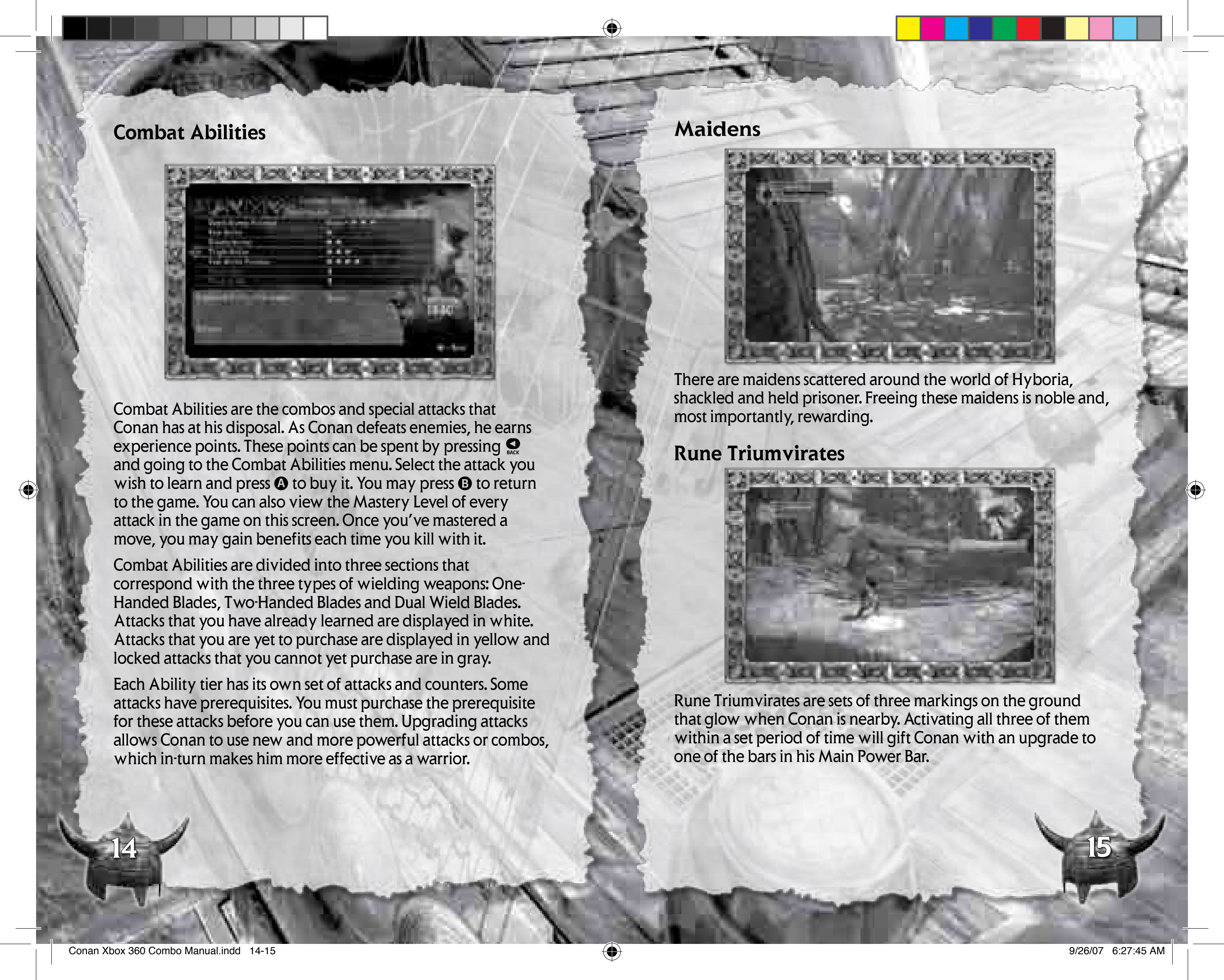
ADVANCEMENT

Armor Powers

Conan gains access to four Armor Powers during the game. These powers are at their best when they are activated amongst groups of enemies, but work just as well on one enemy at a time.

1. **Stone Prison**
   Enemies in its path will be turned to stone. They can be swiftly dealt with using one of Conan's blades.
2. **Rain of Fire**
   Activation brings down a shower of meteors from above. Anyone or anything outside the small circle of safety around Conan could be in for a very rude awakening.
3. **Raven Plague**
   This power summons a flock of ravens that then seeks out and destroys Conan's enemies with lightning speed.
4. **Void**
   This devastating attack opens up a tear into another world and pulls everything around that tear into the abyss.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 12-13 9/26/07 6:27:37 AM



Combat Abilities

Combat Abilities are the combos and special attacks that Conan has at his disposal. As Conan defeats enemies, he earns experience points. These points can be spent by pressing BACK and going to the Combat Abilities menu. Select the attack you wish to learn and press Ⓐ to buy it. You may press Ⓑ to return to the game. You can also view the Mastery Level of every attack in the game on this screen. Once you've mastered a move, you may gain benefits each time you kill with it.

Combat Abilities are divided into three sections that correspond with the three types of wielding weapons: One-Handed Blades, Two-Handed Blades and Dual Wield Blades. Attacks that you have already learned are displayed in white. Attacks that you are yet to purchase are displayed in yellow and locked attacks that you cannot yet purchase are in gray.

Each Ability tier has its own set of attacks and counters. Some attacks have prerequisites. You must purchase the prerequisite for these attacks before you can use them. Upgrading attacks allows Conan to use new and more powerful attacks or combos, which in-turn makes him more effective as a warrior.

Maidens

There are maidens scattered around the world of Hyboria, shackled and held prisoner. Freeing these maidens is noble and, most importantly, rewarding.

Rune Triumvirates

Rune Triumvirates are sets of three markings on the ground that glow when Conan is nearby. Activating all three of them within a set period of time will gift Conan with an upgrade to one of the bars in his Main Power Bar.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 14-15
9/26/07 6:27:45 AM

PLAY TIPS

1. Block and dodge. Defense is your best friend.
2. Use the environment. Fire, spikes, carts, boulders...whatever you can find.
3. Switch weapons often. You may find a useful attack with some experimentation.
4. Throwing enemies is fun.
5. Dual wield attacks are quick but weak. Use them against large groups, not single big enemies.
6. One-handed attacks are flexible. Use them against enemies with shields.
7. Two-handed attacks are powerful but slow. Use them against big, tough enemies but not quick enemies.
8. Don't forget to upgrade your moves. Watch for the indicator that a new move is available.
9. If you're not sure where to go, look up. There may be a way up you hadn't noticed.
10. Throwing enemies into spikes is even more fun.
11. If you enjoy Conan, read the original Robert E. Howard stories. They rock! And Howard created other great characters, too. Read them all.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 16-17

⚠ AVERTISSEMENT

Avant de jouer ce jeu, lisez le manuel d'instructions Xbox 360 et tous les manuels des périphériques pour les renseignements importants de sécurité et de santé. Gardez tous les manuels pour référence future. Pour des manuels de remplacement, voir www.xbox.com/support ou appelez le service à la clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la couverture arrière).

AVERTISSEMENT IMPORTANT POUR LA SANTÉ CONCERNANT LES JEUX VIDÉO

CRISES PHOTOSENSIBLES

Un très faible pourcentage de gens peuvent souffrir d'une crise lorsqu'ils sont exposés à certaines images visuelles, y compris des lampes ou des modes clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo. Même ceux qui n'ont pas d'antécédent de crise ou d'épilepsie peuvent avoir une condition non diagnostiquée qui peut causer ces «crises épileptiques photosensibles» alors qu'ils regardent des jeux vidéo. Ces crises peuvent avoir divers symptômes, y compris étourdissement, vision altérée, mouvement rapide de l'œil ou d'un muscle, sautillement ou tremblement des bras ou des jambes, désorientation, confusion, ou perte de conscience momentanée.

Les crises peuvent également causer une perte de conscience ou des convulsions pouvant entraîner des blessures à la suite d'une chute ou du fait que l'on a frappé des objets situés à proximité. Arrêtez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous souffrez de l'un de ces symptômes. Les parents devraient surveiller leurs enfants ou se renseignements auprès de ceux-ci concernant les symptômes ci-dessus – les enfants et les adolescents sont plus sujets que les adultes à ce genre de crises. Le risque de crises épileptiques photosensibles peut être réduit si l'on prend les précautions suivantes :

* Asseyez-vous plus loin de l'écran de télévision.
* Utilisez un écran de télévision plus petit
* Jouez dans une salle bien éclairée
* Ne jouez pas lorsque vous êtes somnolent ou fatigué

Si vous avez des membres de votre famille qui ont des antécédents de crise ou d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

TABLE DES MATIERES



INTRODUCTION

« ...une époque inimaginable, au cours de laquelle de rutilants royaumes parsemaient le monde comme autant de saphirs brillant sous les étoiles... »

Voilà Hyboria. C'est une contrée sauvage, où seuls le fort survit. C'est le pays de Conan, un barbare qui se fraye son chemin par l'astuce et l'acier de sa lame, rien d'autre.

La soif d'aventure et d'or de Conan l'emmène à Balmoria, une île perdue dans les lointaines mers de l'Ouest. Il n'y trouve aucune richesse, mais bien le noir sorcier Graven, un homme perdu par ses désirs, un homme qui consumerait Hyboria pour assouvir sa propre soif de puissance. Son arme est la Mort noire, un fléau qui dérobe l'âme des hommes. La magie noire de Graven est si puissante qu'il a soumis la nature à sa volonté.

Il existe quelqu'un capable de défier Graven : la guerrière A'Kanna. Le sorcier noir a détruit sa patrie et exterminé son peuple. Elle ne connaîtra pas de repos jusqu'à ce qu'elle l'ait détruit. Mais elle ne peut brandir l'arme qui abattra Graven. Seul Conan a la force de le faire.

Il s'agit d'un pouvoir et d'une responsabilité que Conan ne recherche ni ne désire. Mais c'est son heure.

Ensemble, Conan et A'Kanna hissent les voiles pour de lointains rivages :

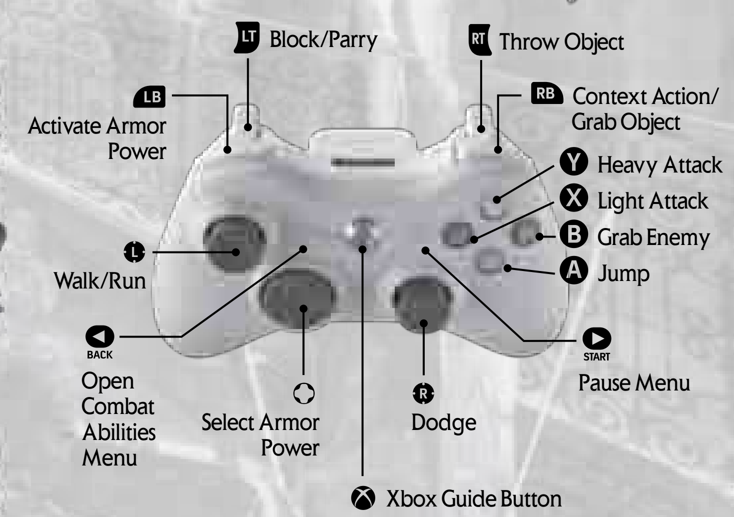
- Parad Isle, où les dragons du désert se soulèvent contre eux;
- les sombres jungles de Kush, où des brutes traînent des vierges impuissantes à leur mort et où le culte d'antiques démons exige des sacrifices humains;
- les étendues enflammées de Stygia, où Conan doit croiser le fer avec la flotte stygienne et une reine sorcière;
- Argos, où la Mort noire sévit et où les frères combattent les frères dans une sanglante guerre civile.

Conan fraye son chemin, se jetant furieusement contre dragons des sables, démons éléphants, guerriers et sorciers ainsi que toute sortes de bêtes surnaturelles. Son périple l'emmène toujours plus près du noir sorcier Graven, dont la soif de puissance menace de consumer Hyboria et de placer son peuple sous le joug des ténèbres anciennes et éternelles.

Ils combattront pour l'avenir.

Ils combattront à mort.

COMMANDES DU JEU



Xbox 360® Controller

COMMANDES DU MENU	
Naviguer dans le menu/ Surligner un élément du menu	Manche gauche/boutons directionnels ⬆ / ⬇
Régler un élément du menu	Manche gauche / boutons directionnels ⬅ / ➡
Sélectionner	Bouton A
Retour/Annuler	Bouton B
ACTION CONTROLS	
Marcher/Courir	Left stick
Esquiver	Right stick
Sélectionner un pouvoir d'armure	Boutons ○
Sauter	Bouton A
Attaque légère	Bouton X
Attaque lourde	Bouton Y
Saisir l'ennemi	Bouton B
Bloquer/Parer	Bouton LT
Action contextuelle/Saisir un objet	Bouton RB
Activer un pouvoir d'armure	Bouton LB
Lancer un objet	Bouton RT
Menu de pause	Bouton START
Menu des habiletés au combat	Bouton BACK

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 20-21 9/26/07 6:28:07 AM

Xbox LIVE

Affrontez n'importe qui, n'importe quand, n'importe où, sur Xbox LIVE®. Créez votre profil (votre fiche de joueur). Clavardez avec vos amis. Téléchargez du contenu au Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages voix et vidéo. Branchez-vous et participez à la révolution.

CONNEXION

Pour utiliser Xbox LIVE, branchez votre console Xbox 360 MC À une connexion Internet haute vitesse et inscrivez-vous pour devenir membre de Xbox LIVE. Pour des précisions sur la connexion et pour savoir si Xbox LIVE est offert dans votre région, visitez **www.xbox.com/live.**

PARAMÈTRES FAMILIAUX

Ces outils faciles d'emploi et souples permettent aux parents et aux responsables de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent avoir accès en fonction de la cote du contenu. Pour obtenir des précisions, veuillez visiter **www.xbox.com/fr-CA/support/familysettings/.**

Menu principal



Dans le menu principal, servez-vous du manche gauche ou des boutons directionnels pour sélectionner une option, appuyez sur Ⓐ pour sélectionner ou appuyez sur Ⓑ pour revenir à des options plus générales ou au menu précédent.

MODES DE JEU

NOUVELLE PARTIE

Donnez le coup d'envoi à la sanguinaire quête de Conan et faites la conquête d'Hyboria par l'astuce et l'acier. Vous pouvez choisir parmi trois niveaux de difficulté : Facile, Moyen et Difficile. Des rumeurs courent cependant sur un quatrième niveau de difficulté.

POURSUIVRE UNE PARTIE

Pour pénétrer dans le monde Conan au dernier point sauvegardé.

CHARGER UNE PARTIE

Pour charger une partie sauvegardée en particulier.

EXTRAS

Découvrez les bonis offerts par Conan :

- **Statistiques**
  Consultez les statistiques que vous avez obtenues au cours de la partie. Vous pouvez prendre connaissance de votre score total, du temps joué, du nombre d'adversaires tués, du nombre d'objets détruits et autres statistiques intéressantes.
- **À déverrouiller**
  Pour visionner les illustrations et les codes de tricherie de Conan.
- **Accomplissements**
  Vous pouvez y visionner tous les accomplissements qui s'offrent présentement à vous. Vous déverrouillerez de nouveaux accomplissements à mesure que vous atteindrez des objectifs.
- **Classement**
  Consultez le menu Classement pour savoir comment vous vous comparez aux autres joueurs de Conan.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 22-23 9/26/07 6:28:14 AM

OPTIONS



Pour modifier les options du jeu. Servez-vous du manche gauche/pavé directionnel pour surligner une option et appuyez sur Ⓐ pour confirmer votre choix. Dans le cas des options offrant des niveaux réglables, surlignez l'option et appuyez ensuite sur la **gauche** ou la **droite** du pavé pour obtenir le niveau désiré.

- **Jeu**

  Cacher l'AF - Pour activer ou désactiver l'AF lorsque Conan ne combat pas.

  Carnage - Pour désactiver les représentations de carnage. On ne peut plus activer les représentations de carnage une fois qu'on les a désactivées.

- **Réglages du son et de l'image**

  Luminosité - Pour régler la luminosité de l'écran.

  Volume de la musique - Pour régler le volume de la musique.

  Volume des effets sonores - Pour régler le volume des effets sonores.

  Volume des dialogues - Pour régler le volume des dialogues.

  Sous-titres - Pour activer ou désactiver les sous-titres.

JOUER

Après avoir sélectionné Nouvelle partie dans le menu principal, vous pourrez choisir l'un des trois niveaux de difficulté : Facile, Moyen ou Difficile. Après avoir sélectionné le niveau de difficulté, la partie commencera et vous vous retrouverez aux commandes de Conan.

Remarque : *Gagner la partie à certains niveaux de difficulté pourra déverrouiller des surprises pour les guerriers persévérants.*

Si vous préférez reprendre une partie sauvegardée, vous pouvez sélectionner Poursuivre la partie ou Charger une partie dans le menu principal. Poursuivre la partie vous fera automatiquement reprendre à partir du dernier point de sauvegarde utilisé. Charger une partie vous permet de choisir quelle partie charger.

Écran du jeu



1. **Barre principale de puissance**
   Cet indicateur, du côté supérieur gauche de l'écran, affiche trois des plus importants facteurs pour les aventures de Conan. La barre verte représente sa vitalité, la grande icône le pouvoir d'armure présentement utilisé, la barre bleue représente le niveau du pouvoir d'armure et la barre inférieure indique le niveau présentement atteint pour le Chant de mort.

   a. **Vitalité**
   L'indicateur de vitalité se remplit à mesure Conan gagne de la santé et vire au noir lorsqu'il encaisse des coups. On peut restaurer la santé au moyen de Runes vertes qu'on trouve en brisant des objets de l'environnement, en tuant des ennemis ou en buvant des potions de vitalité.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 24-25 9/26/07 6:28:23 AM

b. **Pouvoir de l'armure***
Les pouvoirs de l'armure sont des attaques spéciales que Conan gagne au cours de la partie. Lorsque vous activez un pouvoir, cet indicateur se videra selon les besoins de ce pouvoir. Vous pouvez remplir l'indicateur en absorbant les Runes bleues émanant des ennemis et de l'environnement ou en activant les Pierres de pouvoir que vous trouverez au cours du jeu.

c. **Chant de mort***
Cet indicateur affiche le niveau actuel atteint pour le Chant de la mort. Il se remplit à mesure que vous tuez des ennemis. Lorsqu'il est plein, Conan peut lancer des attaques extra puissantes.

2. **Icône d'action**
Cette icône signale la présence d'objets contextuels ou la possibilité d'actions contextuelles. Vous pouvez prendre des épées ou des boucliers, ouvrir des portes, frapper des coffres ou exécuter plusieurs autres actions lorsque l'icône d'action s'affiche.

3. **Indicateur de caïd***
Le texte de l'étiquette vous donne le nom du caïd que vous combattez et l'indicateur rouge vous permet de connaître son état de santé. À mesure que vous attaquerez le caïd, son indicateur de vitalité baissera.

4. **Compteur de combinaisons**
Lorsque vous frappez l'ennemi plusieurs fois en succession rapide, un compteur s'affiche pour indiquer combien de coups vous avez donnés. Si le nombre est suffisamment élevé, vous pouvez mériter des surprises spéciales.
Les manœuvres de combat exceptionnelles sont aussi indiquées.

***Devient disponible plus loin dans la partie**

Menu de pause



Appuyez sur START pour suspendre le jeu et afficher le menu de pause. Appuyez sur le manche gauche ou les boutons directionnels Haut/Bas pour surligner une option du menu et appuyez sur Ⓐ pour confirmer votre sélection. Le menu de pause a certaines fonctions en commun avec le menu principal.

POURSUIVRE LA PARTIE
Pour retourner au jeu.

CHARGER UNE PARTIE
Pour charger une partie sauvegardée en perdant tout le déroulement du jeu en cours.

OPTIONS
Pour modifier les options du jeu. Pour des précisions, voir Options à la page 24.

QUITTER LA PARTIE
Pour quitter la partie et retourner au menu principal.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 26-27 9/26/07 6:28:29 AM

Actions contextuelles

Interactions



Au cours de la partie, Conan rencontrera certains obstacles ou problèmes qu'il ne peut tout simplement pas régler à sa façon habituelle. Dans ce cas, une icône s'affichera dans le coin supérieur droit de l'écran, signalant qu'une action contextuelle est possible. Appuyez sur RB pour l'activer et suivez ensuite les instructions à l'écran pour accomplir la tâche.

Actions au combat



Pendant les combats, les actions contextuelles fonctionnent un peu différemment. Les actions qu'il vous faut exécuter s'affichent à l'écran sans devoir activer l'icône, vous permettant de contre-attaquer, d'asséner des coups de grâce spéciaux ou de fondre sur un caïd vulnérable. Ces actions s'affichent au centre de l'écran plutôt que dans le coin supérieur droit.

Articles et armes

RUNES



Les Runes de couleur verte, rouge et bleue sont un élément important de la quête de Conan. Elles restaurent la vitalité de Conan, lui donnent de l'expérience et remplissent sa jauge de pouvoir d'armure.

PIERRES DE SAUVEGARDE



Ces pierres bleu pâle permettent à Conan d'enregistrer le déroulement de son aventure. Il suffit de s'en approcher et d'appuyer sur RB pour les activer et choisir une case de sauvegarde afin d'enregistrer votre partie. Vous pourrez reprendre à partir de ce point avec vos armes et votre vitalité intacte.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 28-29 9/26/07 6:28:38 AM

BOUCLIERS



On ne peut se servir d'un bouclier que si l'on ne tient son arme que d'une main. Conan brandira une épée dans la main droite et portera un bouclier de la gauche. On peut utiliser le bouclier pour bloquer les attaques, frapper l'ennemi ou même s'en servir comme projectile. On ne peut bloquer les flèches qu'avec un bouclier.

COFFRES AU TRÉSOR



Le butin des coffres au trésor est de l'expérience. Lorsque vous en trouvez un, appuyez sur RB pour le fracturer.

ARME

Conan utilise plusieurs épées et lances au cours de la partie. Il peut brandir deux épées à la fois ou une arme qu'il tient à deux mains. On brandit selon le cas une épée d'une main, des épées des deux mains ou une épée des deux mains. On peut bloquer certaines attaques avec ces armes.

MISES À NIVEAU

Pouvoirs de l'armure

Conan obtient quatre pouvoirs de l'armure au cours du jeu. Ces pouvoirs sont plus efficaces lorsqu'on les active au milieu d'un groupe d'ennemis, mais fonctionnent aussi lorsqu'on s'en sert contre un ennemi isolé.

1. Prison de pierre
Les ennemis se trouvant sur sa route sont changés en pierre. On peut rapidement les expédier au moyen de l'un des lames de Conan.

2. Pluie de feu
L'activation provoque une pluie de météores venus d'en haut. C'est le ciel qui tombe sur la tête de quiconque ou toute chose se trouvant à l'extérieur d'un étroit cercle de sécurité entourant Conan.

3. Fléau des corbeaux
Ce pouvoir invoque un vol de corbeaux qui foncent à la vitesse de l'éclair sur les ennemis de Conan pour les détruire.

4. Néant
Cette attaque dévastatrice déchire un passage vers un autre univers, qui aspire dans un gouffre tout ce qui se trouve à proximité.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 30-31 9/26/07 6:28:46 AM

Habiletés au combat





Les habiletés au combat sont les combinaisons et les attaques spéciales à la disposition de Conan. Conan mérite des points d'expérience en disposant de ses ennemis. On peut échanger ces points en appuyant sur BACK pour passer au menu des habiletés au combat. Sélectionnez l'attaque que vous désirez apprendre et appuyez sur Ⓐ pour l'acheter. Vous pouvez appuyer sur Ⓑ pour retourner à la partie. Vous pouvez aussi visionner dans cet écran le niveau de maîtrise de chaque attaque du jeu. Une fois la manœuvre maîtrisée, vous pourrez gagner un avantage à chaque fois que vous vous en servirez pour tuer.

Les habiletés au combat se divisent en trois catégories correspondant aux trois types d'arme que vous portez : lame d'une main, lames des deux mains et lame des deux mains. Les attaques que vous connaissez déjà s'affichent en blanc. Les attaques qu'il vous faut encore acheter s'affichent en jaune et les attaques verrouillées, que vous ne pouvez pas encore acheter, sont en gris.

Chaque volet d'habiletés possède son propre ensemble d'attaques et de contre-attaques. Certaines attaques exigent des prérequis. Il vous faut acheter les prérequis de ces attaques avant de pouvoir les utiliser. La mise à niveau des attaques permet à Conan d'utiliser des attaques ou des combinaisons nouvelles et plus puissantes, ce qui le rend encore plus redoutable comme guerrier.

Jeunes femmes



Des jeunes femmes sont éparpillées dans les terres d'Hybora, prisonnières et menottées. Libérer ces jeunes femmes est un acte noble et, surtout, comportant une récompense.

Triumvirats de runes



Les triumvirats de runes sont des ensembles de trois marques sur le sol qui luisent lorsque Conan est à proximité. L'activation des trois marques dans un délai imparti méritera à Conan la mise à niveau de l'une des barres de sa barre principale de puissance.

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 32-33 9/26/07 6:28:54 AM

CONSEILS DE JEU

1. Bloquez et esquivez. La défense est votre meilleur atout.
2. Servez-vous de l'environnement. Feu, pieux, chariots, rochers…tout ce que vous pourrez trouver.
3. Changez souvent d'arme. Vous pourriez trouver une attaque utile en faisant des expériences.
4. Le lancer d'ennemis est une activité amusante.
5. Les attaques à lames des deux mains sont rapides, mais faibles. Servez-vous en contre des groupes nombreux, jamais contre un seul gros ennemi.
6. Les attaques à lame d'une main permettent de la souplesse. Servez-vous en contre des ennemis munis d'un bouclier.
7. Les attaques à lame des deux mains sont puissantes, mais lentes. Servez-vous en contre de gros ennemis résistants, jamais contre des ennemis rapides.
8. N'oubliez pas de mettre à niveau vos manœuvres. Surveillez l'indicateur signalant qu'une nouvelle manœuvre est disponible.
9. Si vous ne savez pas où aller, regardez en haut. Il peut exister un chemin vers le haut que vous n'aviez pas remarqué.
10. Lancer les ennemis sur des pieux est encore plus amusant.
11. Si vous aimez Conan, lisez les livres originaux de Robert E. Howard. Ils en mettent plein la vue! Howard a aussi créé d'autres personnages fabuleux. Lisez tous ses livres.

NOTES

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 34-35 9/26/07 6:29:01 AM



NOTES

Conan Xbox 360 Combo Manual.indd 36-37